



GEVA elettronica Italy

shop.gevaelettronica.it

email@gevaelettronica.it

<https://www.facebook.com/GEVAelettronica>

CURSOR PER GEVINI

Documento v4

Cursor è un editor moderno e intuitivo, altamente integrato con agenti IA, ideale per chi desidera scrivere, organizzare e compilare codice in modo efficiente. Grazie alla sua interfaccia pulita e alle funzionalità di supporto per i linguaggi di programmazione, è particolarmente adatto anche per sviluppatori che lavorano su piattaforme embedded come Arduino.

Cosa può fare Cursor per la programmazione su Arduino

Cursor, integrato con il modulo "Arduino Community Edition" (ACE), offre strumenti per:

1. **Tramite agenti IA**, creazione del codice da zero, avanzato auto completamento, ricerca errori, aiuto per qualsiasi fase della programmazione.
2. **Scrittura e Modifica del Codice**: Supporta la sintassi C++ con evidenziazione del codice, suggerimenti e auto completamento, rendendo più agevole la scrittura di programmi complessi per microcontrollori.
3. **Compilazione e Caricamento**: Con ACE, Cursor permette di compilare gli sketch Arduino direttamente all'interno dell'editor e di caricarli sulla scheda collegata.
4. **Debug e Monitoraggio Seriale**: È possibile visualizzare i messaggi seriali dalla scheda Arduino, utili per monitorare il comportamento del programma durante l'esecuzione.

INIZIARE CON CURSOR E IL Modulo ARDUINO COMMUNITY EDITION

1. Installazione di [Cursor](#) e ACE

Per prima cosa, installa l'editor Cursor sul tuo computer. Successivamente, dovrai aggiungere il modulo "Arduino Community Edition":

- Apri Cursor.
- Accedi alla gestione dei moduli o delle estensioni di Cursor (spesso è un menu in alto chiamato "Extensions" o "Plugin").
- Cerca "Arduino Community Edition" e installalo. Questo modulo ti darà accesso alle librerie di Arduino e alle opzioni di compilazione.

2. Configurazione e Collegamento della Scheda Arduino

Dopo aver installato ACE, collega la tua scheda Arduino al computer tramite USB, seleziona il tipo di scheda e la porta seriale.

3. Primo Programma con Cursor

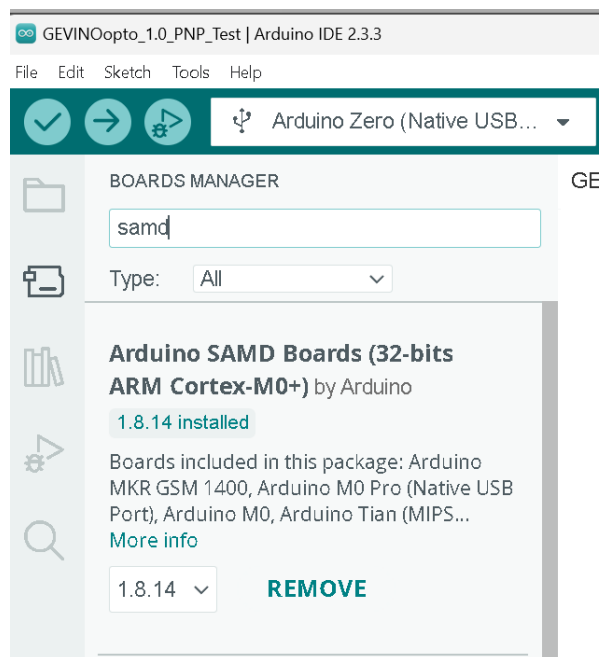
Apri una cartella con il file .cursorrules, scrivi il codice C++ per Arduino, e quando sei pronto, usa le opzioni di compilazione e caricamento di ACE per inviare il programma alla scheda.

Cursor con ACE rende la programmazione di Arduino molto più semplice e integrata rispetto agli ambienti tradizionali, offrendo un ambiente potente e completo per sviluppatori e hobbisti.

E' necessario che ci sia installato l'IDE Arduino e il compilatore SAMD

<https://www.arduino.cc/en/software>

In caso di dubbi leggere il documento GEVINO Common



Corsi CURSOR su youtube

https://www.youtube.com/watch?v=ZG8qf_fUuFY

<https://www.youtube.com/watch?v=-XXuLwTFIFs>

<https://www.youtube.com/watch?v=eK7POt5XENs>

Il seguente esempio su YouTube:

<https://youtu.be/YyAUslNQ15g>

PER INIZIARE

1. Aprire la cartella dove c'è .cursorrules (File – Open Folder)

2. Ctrl+Shift+I Apre composer

3. Digitate nella chat:

Ogni ingresso che si chiude comandi una uscita per 10 secondi.

Oppure:

Crea una pagina HTML sull'Ethernet, invia l'IP dove trovarla alla console, visualizza con pallini colorati lo stato degli ingressi e metti dei pulsanti per comandare l'uscita.

Oppure:

Crea: Apertura cancello da pulsante e da pagina html con password.

Tempo di apertura e chiusura impostabili.

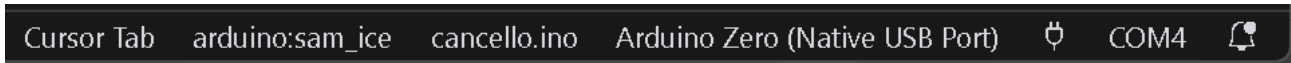
Fotocellula riapertura durante la chiusura.

Invia l'IP alla console.

4. cliccate su accept e chiudete la finestra con la X

5. Aprite il file.ino e cliccate Ctrl+Alt+I per generare IntelliSense configuration “c_cpp_properties.json”

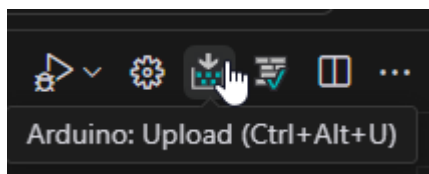
6. In basso su <Select USB port> e selezionate la porta dove c'è il GEVINO.



Se non avete i comandi verificate la configurazione di Arduino Cli, trovate un paragrafo nella home del modulo Arduino Community Edition

7. Salvate ogni volta prima di compilare. Ctrl S

8. Caricate il programma sul gevinio con il tasto in alto Upload



9. Nella chat a destra potete chiedere delle modifiche o aggiunte, dovete accettare i cambiamenti ogni volta, salvare e caricare il programma.

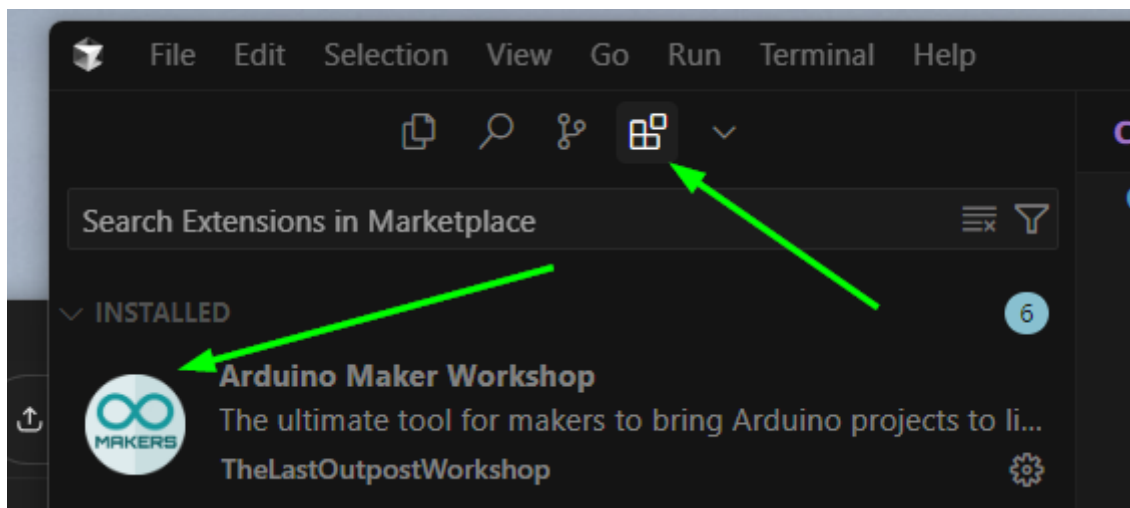
AGGIORNAMENTI

ACE va bene ma non funziona con più file nella cartella dello sketch.

Questo funziona altrettanto bene e risolve quel problema

Include già Arduino CLI e non va più installato separatamente.

<https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=TheLastOutpostWorkshop.arduino-maker-workshop>



INTEGRAZIONE PARTI MANCANTI

Se ci sarà richiesta continueremo nell'integrazione di altre schede e altre risorse.

Dateci un feedback e / o fateci delle richieste.